

Hidden-Capture-Socket

Die Anwendung wird ohne sichtbares Fenster ausgeführt. Das Programm stellt zur Kommunikation mit der Hauptanwendung einen TCP-IP Server zur Verfügung. Wird die Verbindung vom Client getrennt wird Hidden-Capture automatisch beendet.

Als Framework wird [AForge](#) verwendet.

IP: localhost (127.0.0.1)

TCP-PORT: 4000

Funktions Beschreibung	Kommando	Parameter	Antwort	Antwortbeschreibung
ping	ping#	keine	/ping_ok#	Rückgabe wenn Hidden Capture ausgeführt wird.
Auflisten der zur Auswahl stehenden Capture Devices (Kameras)	list#	keine	/dev_list# -Kameraname 1# -Kameraname 2#	Die Auflistung wird mit der Rückgabe von „/dev_list“ begonnen, anschließend werden die vorhandenen Kameras mit ihrem Namen mit einem vorangehenden Bindestrich ausgegeben.
Kamera auswählen	setDevId#1#	0: Nr. der Kamera aus der Auflistung. Die Zählreihenfolge beginnt bei 0.	/dev_done#	Kamera erfolgreich ausgewählt.
			/param_err#	Kein oder zu viele Parameter angegeben.
			/param_wrong#	Parameter ist falsch (nur ASCII Ziffern) oder es existiert keine Kamera mit der angegebenen Nummer.
Auflösung setzen	setCapSize#640#480#	0: Bildbreite 1: Bildhöhe	/size_done#	Bildgröße erfolgreich gesetzt.
			/param_err#	Kein oder zu viele Parameter angegeben.
Bild aufnehmen	cap#	keine	/cap_started#	Erste Rückgabe als ACK, dass das Commando erkannt wurde.
			/cap_error#	Capture konnte innerhalb des Timeouts nicht aufgenommen werden. Meist beim ersten Bild nach dem Setup, oder wenn eine ungültige Auflösung gewählt wurde.
			/cap_done#	Bild erfolgreich gespeichert.
Hidden Capture zurücksetzen	stop#	keine	keine	

Speicherort des Bildes:

Unter dem selben Pfad wie die .exe mit dem Dateinamen: **snapshot.png**
Das Bild wird sofern es von der Host-Anwendung nicht gesichert wurde, automatisch überschrieben.

P.Kolb <http://philipp-kolb.net>